幻想水滸伝ⅠＲＴＡチャート（仮）製作者まーく　作成日Ｈ２４．６．１６

☆まえがき

幻想水滸伝ⅠのＲＴＡを布教するためにチャートを公開します。

もし要望があれば、許可なく使用して結構です。

「多少ＲＴＡ経験のあるプレーヤーなら安定して４時間を切れる」ということを意識しものです。

本チャートをベースとした戦略での記録は３時間３９分５４秒です。（Ｈ２４．６．１６日現在）

標記について、○：ボス　△回収アイテム　◎：ストーリー上必須でない仲間　♪：４時間切りの目標タイム

☆プレイポリシー

連射器使用（手動連射で頑張ると腱鞘炎になるんじゃないかな）

タイマースタートで電源投入。（ニコ生RTAwikiでは、「はじめる」で計測開始）

高速読み込み不使用

ボス戦で「おかね」不使用

その他バグ技不使用

☆チャート

名前はなんでも良い。決定は右下

テオに話しかける前に会話速度変更。この時□で閉じる。（これから先も）

イベント後、クレイズと会話し家に戻る。

階段を上がる→席に着く→家を出てクレイズと会話→フッチと会話し魔術師の島へ。

ここでは、グレミオが戦闘不能にならないことを意識します。

クレイドールまでに、レベル２まで上げる。

○クレイドール　ＨＰ３００　雑魚

グレミオ・パーンの協力攻撃を主軸に攻撃。２Ｔで撃破する。

撃破後、イベントを済ませる。

グレッグミンスターに戻ったら、クレイズと会話。

街を出る前に紋章屋でクレオに火の紋章をつけ、ロックランドへ。

宿屋で回復し、屋敷でイベント、清風山へ。この時点でレベル４あると良い。

△お薬・すねあて

クイーンアントまでにレベルを５まで上げる。山賊３がおいしい。兵隊蟻６は絶対に逃げ。

クイーンアントは２Ｔ目までに全滅しなければ良い。レベル５でパーンをクレオのお薬で回復してれば平気。

この戦闘後はテッド以外ＨＰ１なのでしっかり回復。

△雷の紋章片

頂上で２連戦。戦闘前にグレミオを後列に置く。

○山賊×６　雑魚。次戦に備えて雑魚を消化しつつ回復。

○バルカス ＨＰ２７０　シドニア　ＨＰ１４０

クレオの紋章、グレミオ・パーンの協力攻撃を駆使し、２Ｔで倒す。主人公は死んでもいい。

♪２０：００

ロックランドで会話、グレッグミンスターへ行きイベント。

パーンがＰＴから抜けるので、アイテムを持たせている場合は剥いでおく。

ビクトールが加入したらレナンカンプへ。宿屋で宿泊しイベント、ロックランドの軍政官庁へ。

帝国兵との戦闘前に、ビクトールを前列に置く。また、クレオの紋章レベル２が解放されていなければ、レベルを上げる。

△お薬・１０００ポッチ・７００ポッチ

帝国兵は回避・突き返し率が高いので、油断してると全滅ワンチャン。

イベントが終わったらレナンカンプへ戻る。オデッサ加入後、宿泊して虎狼山へ。

ちなみに、ここまでフィールド上で出現するビックモスキートは１/１６で神行法の封印球を落とすが、ここ以降は狩らない

虎狼山で出現するエンカは基本的に逃げ確定だが、マイマイのみ運。

このため、１匹ならお金or運逃げ・２匹なら運逃げor火レベル２対応とする。ただしお金はあまり使いすぎないこと。

△お薬２・風の紋章片・わけみの封印球・１０００ポッチ

サラディでイベント。宿屋は右下。イベント後レナンカンプへ戻る。

♪虎狼山下山　４１：００

レナンカンプの本拠地で帝国兵と戦闘。火レベル２で瞬殺。

イベント後、クワバの城塞。

ここから魔の運ゲー区間寛大な心を準備しておきましょう。

カクへいき、装備品・お薬・風の紋章片以外を売却して神行法の封印球を購入。

セイカで神行法をビクトールに宿す。ここから高速移動。

大森林へ向かい、コボルト狩り。狩るのはコボルト×６のみ。他は逃げ。

全員生存で狩りを終えるため、クレオは必ず後列におく。運よく狩るべきエンカを引けたら、火レベル２で狩る。

狩り終わったら武器屋でビクトールに風の紋章片を宿す。

セイカへ行き、マッシュの家の男の子と会話→マッシュと会話×２→マッシュの家を出る→帝国兵と戦闘。これは、おまかせで良い。

戦闘後、マッシュと会話し、カクへ。カミーユを仲間にしたら、宿屋で宿泊＆セーブをしてちんちろりん。

無事に突破できたら、トラン湖の城へ。ここの雑魚は、コボルト狩りを全員生存で終えている場合は逃げ確定。

△２０００ポッチ・力の紋章片・お薬・風の封印球（おぼろの封印球は取り方が分からないｗ取れるなら取る。）

最深部でボス。

○ドラゴンゾンビ　ＨＰ３７００　わりと時間かかる

時間短縮のため、クレオの火・ビクトールと主人公のこうげきのみ。他は死ぬまで防御。

ただし、１Ｔ目は全体攻撃確定なので、カミーユは防御しない。

基本的に回復は必要ないが、早い段階でダメージ蓄積が大きい場合は、回復する。

♪ドラゴンゾンビ撃破　１：００：００　※１/４で雷の紋章をドロップしますが、これの有無で進み方が異なるため、ドロップなしの進み方で記述してます

本拠地の名前を付けたらコウアンへ向かう。この時ＰＴにルックを加入させておく。

◎カクの酒場でセルゲイ

コウアンではジョパンニ→クリンの順で会話し、屋敷へ。ここが最後にして最大の三大運ゲーポイント。

△かたあて・お薬・２０００ポッチ・見切りの封印球・レザーアーマー（主人公装備）

◎ロック

ルーレットはお祈りするだけ。機械兵はクレオ・主人公・ルックの紋章とビクトールの打撃によるダメージを駆使する。

無事に突破して会話が進んだら軍政官庁へ。ルーレットでクレオのレベル２が２回以下になってる場合は宿泊。

帝国兵×６と２回戦闘。クレオのレベル２で処理。クレイズの首を刎ねてレパント・パーンを加入させたら本拠地へ戻る。

本拠地に戻ったら２階へ。会話が進んだら強制戦闘。これは３回逃げを選択する。

その後移動可能になったら、キルキスの居る所へ。

エルフ地方への任意ＰＴ加入キャラはクレオ・ルック。

大森林△すり抜けの札・運の紋章片

エルフの村で、ルックの風の封印球を外し、キルキス・グレミオに宿す。エルフの村長→バレリアと会話し、扉の近くへ。

村を出る時にバレリアが加入するので、ルックと交代。

ドーワーフの山道では、雑魚を狩りつつ進む。ただし、１Ｔで狩れるように、上手く動くこと。

△必殺の封印球・お薬

ドーワーフの村では、宿泊→道具屋でアイテムを売却→鍛冶屋で主人公の武器をレベル８or９まで鍛える→村長と会話。

大金庫のデスマシーンは逃げ確定でないので、運逃げ・クレオの火レベル３・お金で対応する。

△木漏れ日の封印球・お薬・５０００ポッチ

最深部でボス。その前に回復する。

○ギガンテス　ＨＰ３９００　風が弱点なのでぶっぱする。

１Ｔ目：主・ビ打撃　グ・キ風レベル２　バ紋章

２Ｔ目～　主・キ・ビ打撃　バ紋章

上記以外は防御。

♪ギガンテス撃破１：２６：００（パーン加入１：０９：００として）

流水棍を回収したら、すり抜けの札使用。

ドーワーフの村で宿泊して村長と会話、エルフの村へ向かう。

エルフの村でイベント後、再度エルフの村へ入る◎テンプルトン加入・セーブ

コボルトの村で帝国兵と戦闘。これは逃げ可能であるが、クレオのレベル３で処理。

その後戦争。

○クワンダ（戦争Ver）　そこそこ運ゲー。

１Ｔ目は突撃確定なので、魔法。

２Ｔ目以降ランダム。魔法を使用される確率が低いので、コソ泥は使わず、軍師→突撃とする。

※突撃→突撃に魔法→弓ならギリギリ勝利、魔法→突撃は知らん。魔法→魔法はないはず。

勝利後、ここまででＨＰを削られてない限り回復はしない。

△鉄の盾

ボス前に、ビクトールを前列に置く。

○ドラゴン　ＨＰ６０００　風が弱点なので、ギガンテスと戦い方は同じなので特に書くことなし。

勝利後、決闘。主人公のＨＰがほぼ満タンなら回復する必要なし。

○クワンダ（決闘Ｖｅｒ）雑魚。ただし、セリフに従った行動をしないと負けワンチャン。

撃破後は会話の選択肢を慎重に選ぶ。◎クワンダ

♪クワンダ撃破　１：３７：００

本拠地に戻ったら大広間へ。ちなみに大広間はテオ撃破まで３Ｆ。

フリックをお迎えにカクへ。この時、テレポートを使用する。フリックと会話したら大広間へ。

○ガラン城塞戦争　軍師→突撃だけでいい。ここは魔法打ってこない。弓の確立が高いので、魔法は打たない事。

戦争に勝利したら連射機を自動設定にしておけば、５０秒ほど休憩可。

ＰＴ編成は、スタリオンのみ入れる。一度ガラン城塞を出入りし、◎カイを仲間にする。

その後、テイエンで◎ヘリオンを仲間にし、△瞬きの手鏡。

リコンの道具屋へ行き、アイテム整理を兼ねてアイテム売買。目標金額１２０００ポッチだが、理想は１８０００ポッチ。

瞬きの手鏡を主人公の道具欄一番上に置き、土の紋章２個（３個）を主人公に入れる。

その後、船に乗り、大渦まで行って、瞬きの手鏡を使用。

テイエンにテレポートし、アンテイ→ソニエール監獄→瞬きの手鏡使用。

再びテイエンにテレポートし、ゲンとカマンドールのイベント。この時、スタリオンをＰＴから外す。

リコンへ行き、イベント。ここでは自動連射にしとけば９０秒くらい休める。

その後、リュウカンの庵へ行き、イベント。瞬きの手鏡を使用し、大広間のマッシュと会話。

アンテイに行き、キンバリーとテスラのイベント。この後、紋章屋へいき、フリックに土の紋章をつける。この時ジーンは仲間にならないので気をつける。

瞬きの手鏡を使用し、大広間へ。マッシュと会話後、ＰＴ変更。ゲン・カマンドールＯＵＴ、カイＩＮ。

ソニエール監獄へテレポート。門番には話しかけない事。

ここでの雑魚処理は基本的に①マジシャンが絡むもの、②その他雑魚に分かれ、①については主・カイの協力攻撃で処理、②は逃げ。

ただし、②の場合でも逃げが確定してないときは狩る。

最深部の帝国兵はフリックの土レベル２で処理。レベル２は３回使えるので、上記の②を狩る場合に１回なら使用可。

また、①でマジシャン１匹のみの時は、おかねで対処も可。ただし、グレミオ茶番で２００００ポッチ以上になるよう気をつける。

絶望的に資金が足りない時は、△ハーフヘルム

茶番後、自室から大広間へ。行き戦争

○ミルイヒ（戦争Ｖｅｒ）そこそこ運ゲー？

１・２Ｔ目は固定行動。突撃→魔法なので、魔法→弓と動く。

３Ｔ目以後はここも軍師→突撃とする。ただし、３Ｔ目に弓が来たら４Ｔ目は魔法。恐らく弓→弓はない。

城は主・フ・ビで良い。下手に他のキャラを入れると、逃げられない。△紫電の紋章・（マジックローブ）

選択肢は慎重に。◎ミルイヒ

本拠地に戻って大広間へ行くとカスミたん

♪カスミ加入　２：０２：００

戦争は負けイベントなので、○連射。パーン茶番あり。テオの行動がなんでもいいように、捨て身を選ぶ。

行動可能になったら階段を上がり、自室のベッドへ。

その後、大広間のフリックと会話、一度階段で画面切り替えをし、ＰＴ編成。主・タ・ス・（ア）※土の紋章を２個しか購入できなかった場合のみ。

船の所まで行き、キーロフへ。ここでは何もせず、即カレッカへ向かう。（資金がなくてアイテムを余計に回収していれば道具屋で売却）

カレッカまでの道中でエンカウントしたら、セイレーンは主のレベル２で狩り、他はお祈り逃げorおかね（２５０００ポッチ以上の時のみ）。

セイレーンを狩ってない場合のみ、カレッカで１エンカ起こし、主レベル２で狩り。その後、キーロフよりのフィールドに出て、瞬きの手鏡。

こうすると、カレッカは秘密工場よりの入口にテレポートするため、移動時間と２エンカ分の短縮。

秘密工場で△ケスラー・ルドン・カゲ。モースと会話後、瞬きの手鏡を使用し、キーロフへテレポート。クン・トーの屋敷で会話。

その後、船に乗ってフィールドに出て瞬きの手鏡使用、大広間へ行き戦争。

○テオ（戦争Ｖｅｒ）勝確定茶番

１Ｔ目に軍師を使ってあとは突撃。

○テオ（決闘Ｖｅｒ）セリフを間違えなければ負けない

カレッカで雑魚を狩っていれば、レベル３５前後あるので、３Ｔ連続こうげきでも負けない。

♪テオ撃破　２：１３：３０

大広間へ行き、レパントと会話。

ＰＴ編成は、主・ク・ビ・ス・ル・へ。戦士の村へ。

イベント後、村長の家でゾラックと会話→テンガと会話→ヒックスと会話→ビクトールと会話→寝る

ネクロード戦は負けイベント。全滅するまで、にげる選択

行動可能になったらゾラックをスルーしてクロンへ。フッケンと会話する前に、左上のベッドで回復。フッケンと会話して過去の洞窟へ。

ここはエンカ内容によっては雑魚の捌き方難易度が激変する。

基本的な対処のみ記載します。

①クレイドールが絡む・②クレイドールが絡み、バンシーがいる・③その他

①はヘリオンのレベルが４０近く？（速６５以上）ならへのレベル３で対処。だめなら主のレベル３。

②は主のレベル３or主のレベル２＋へのレベル１。

③は主のレベル２。

主のレベル２が重要になってくるので、この使用回数を考えながら進む。なるべく逃げは選択しない。ある程度狩ったら、おかねも可

△すり抜けの札

最深部へ行ったらイベント。隠された紋章の村へ。

ここでは、テッドと会話→村長と会話→村長と会話→イベント→△王者の封印球→現世へ戻る。

村破壊、画面右の水辺で回復すること。

戻ったら星辰剣と会話し、すり抜けの札使用。

手鏡→戦士の村でイベント・道具屋で（金がなければ王者の封印球・その他を売却し）雷の紋章３個・お好みで特効薬を購入（カレッカへ行くときＰＴにアイリーンがいるなら４個）

手鏡→セイカで紋章屋へ。ルック・クレオの紋章を外し、雷装着→手鏡→キーロフで王者の封印球等を売却、身代わり地蔵を２０個前後購入。

※個数は主３・ビ３・ク２・ル６・へ６を目安に道具欄の状況に応じて適当に振り分ける。

手鏡→クロン→ネクロードの城へ向かう。

ヒックスが強制ＩＮ・スタリオンＯＵＴ

ここの雑魚は対処簡単。

①ユニコーンゾンビが絡む・②ユニコーンゾンビのみ・③その他複数・④スペクト１匹

①は主のレベル３

②はおかねor主のレベル１

③は主のレベル２

④は①に同じ

途中、絵画は右から②→③→①→④の順。棺桶の部屋では右上の棺桶で回復できる。この回復時点で、ＰＴレベルが４４あればいい（理想は４５）

回収アイテムはなし。

○ネクロード　ＨＰ７５００　２のＲＴＡより強いが、地蔵でゴリ押しのためやはり弱い。５Ｔ撃破？

１Ｔ目、ビこうげき・へレベル３(ビに確定後攻）他は全員ぼうぎょ

２Ｔ目以降、主レベル２、ク・ルレベル４→レベル３、へレベル３、ビぼうぎょorアイテム回復、ヒ死ぬまでお薬をルorへ

♪ネクロード撃破　２：４２：００

徒歩で戻るので、雑魚対応は①のみ同じ。他は逃げ確定のはず。確定してなければ上記と同じか、おかね

棺桶で再び回復。戻ったらビクトール離脱。選択肢間違えない。

手鏡→大広間→階段で画面切り替え→ＰＴ編成、リュウカン・スタリオン・ヘリオン

アンテイへテレポート→竜洞。雑魚は逃げ

竜洞で門番と会話→手鏡→アンテイでイベント→手鏡→竜洞でイベント→ダンジョン

雑魚対処は、①にちりんまおう１が絡む複数、②にちりんまおう１匹、③その他

①は主レベル３

②は主レベル①orおかね

③は主レベル２

好みで△パワーグローブ

竜騎士の砦まえにエンカしたらおかねor主レベル３

外観で△フウマ、→休憩所で回復→２Ｆでヨシュアと会話。ここでリュウカンＯＵＴ・ミリアＩＮ並び替えなし。

竜騎士の砦外観で、竜に乗ってシークの谷へ。

ここはエンカなしに期待。エンカしたら主レベル３対処でいい。（ＨＰ的にそれ以外で対処できる雑魚もいますが。）

○クリスタルコア　ＨＰ１００００　５０００ダメを境に単体攻撃→全体攻撃。雑魚

１Ｔ目～４Ｔ目まで動きは同じ。どう頑張っても撃破に４Ｔかかる。クリティカルがでたらこうげきキャラを減らす。

主ハミ→こうげき・フレベル２・へレベル３

♪クリスタルコア撃破２：４６：００

最深部へ進んでテッド茶番・主レベル４解放。

茶番後、スタリオンのすり抜けの札使用。戻る。

２Ｆへ行き、フッチイベント。

イベント後、休憩所で回復、２Ｆで会話。ミリアに送ってもらう。

エレベーター前で会話したら４Ｆへ。会話後、自室へ戻る。マッシュの選択肢ま間違えないように。

移動可能になったらマッシュと会話。大広間ではない。

○北の関所攻略（戦争）

軍師→こうげき　瞬殺

ＰＴ編成。アイリーン・テンガアール。

徒歩でモラビア城へ。フィールドでのエンカは主レベル３。

エンカしてた場合は、休憩所で休む。

雑魚が割と強いので、主の身代わり地蔵をアイリーンに持たせる。

メイガス・ジャッカルは主レベル２・他は主レベル３．

△特効薬

最深部まで行ったらイベント？ここまで主５２を目安にする。（確定ではないが、ほぼレベル４を２回使用できる）

フィールドに出て手鏡使用。大広間でマッシュに話しかける。連射で９０秒くらい？休憩。

行動可能になったら、地下→船へ。

○シャサラザード攻略（戦争）

１Ｔ目　竜騎士団

２Ｔ目　忍者→最適行動

３Ｔ目　　　同上

４Ｔ目　　　同上

５Ｔ目　がんばれ（たぶん弓で平気。）

２～４Ｔ目の相手の行動内訳は、こうげき２回・弓１回のはずなので、弓が来たら忍者を使わず魔法。違ったらごめん。

戦争後、ＰＴ編成。アイリーン・ルック・ヘリオン・テンガアール（モラビア城でアイリーンが全く育ってなければ、代わりにクレオ）

一旦フィールドに出て手鏡

セイカで宿泊・テンガアール・アイリーンに雷を宿す。

手鏡→シャサラザード

セイレーンのみ主レベル２狩り。他はおかね。※エリート兵の出現が多い場合は主レベル３。おかねを連発するとラスダンで泣く

○シェルビーナス　ＨＰ１５０００　この後ソニア戦を控えてるので、無理せず３Ｔ撃破の行動を記載。２Ｔでもいけます。

１Ｔ目　主ビ→こうげき　ルテア→レベル４　へ→レベル３

２Ｔ目　主ビ→こうげき　ル→レベル４　アテヘ→レベル３

３Ｔ目　ルアレベル３（ルックだけ足りるかも）

撃破後、水門閉じを忘れないこと。セイレーン逃げ確定ワンチャン。ダメなら狩り。お祈り逃げはロスが大きいのでお勧めしない。

○ソニア　ＨＰ６０００　強い。全体攻撃はやめろ。主のレベル４が２回使えるなら２Ｔで撃破すること。１回ならがんばれ

１Ｔ目　主アテル→レベル４　ビ→ぼうぎょ　へ→レベル３

２Ｔ目　主テル→レベル４　アビ→ぼうぎょ　へ→レベル３

♪ソニア撃破　３：２３：００

戻ってマッシュ茶番。本拠地へ戻ったら大広間でマッシュと会話。連射で休憩。

休憩後、マッシュと会話して最終戦。

○グレッグミンスター攻略（戦争）　最終戦の最後のセリフがクロミミってのが未だに納得いかない。割と運ゲーです。

１Ｔ目　忍者→最適行動

２Ｔ目　　同上

３Ｔ目　魔法

４Ｔ目　忍者→最適行動

５Ｔ目以降　タイムと相談して行動。余裕があるならコソ泥。

ＰＴ編成アイリーン・ルック・ヘリオン（アイリーン⇔テンガアール）

フィールドに出て手鏡

セイカで宿泊、ルック・アイリーンに土を宿す。

手鏡、グレッグミンスターへ。

○アイン・ジード　ＨＰ８０００　全体攻撃はやめてください。２Ｔ撃破

１Ｔ目　主ルア→レベル４　フ→レベル２　へ→レベル３　ビ→ぼうぎょ

２Ｔ目　主ルア→レベル４　フビ→ぼうぎょ　へ→レベル３

♪アイン・ジード撃破　３：３１：３０

撃破後すぐには戻らず、強制戦闘を１回こなす。こうすることで、ラスボス戦でフリックがレベル４を使えるようになる。

強制戦闘以外のエンカはおかね。ただし、資金が不足している（してそう）なら主のレベル３。

一度フィールドに出て、手鏡→セイカで宿泊→グレッグミンスター

強制戦闘が１１回。対処方法は、土レベル２を２回・主レベル３・土レベル４（ヘリオン１回）

コマンドを最速で入力した場合、戦闘速度は土レベル４＞＞＞＞土レベル２≧主レベル３。

土レベル２と主レベル３の差は１秒もないので、コマンドに自信がなければ主レベル３を先に使用する。

また、土レベル２を使う場合は、残り回数にも注意。フリック・アイリーンはラスボス戦でも使用するため、ルック・ヘリオンから使う。

ただしヘリオンは、素早さ９５未満（レベル５７まで？）の時、近衛兵女には後攻することに注意。

最後のセーブポイントはスルー。道を間違えないように。

最終戦前に、各キャラ身代わり地蔵を１個以上持っていることを確認。

○おうごんりゅう×３　３匹ともＨＰ１００００　３匹がそれぞれ動けば強敵だった。４or５Ｔ撃破

真ん中が土耐性を持っているため、主のレベル４は真ん中に使います。

１Ｔ目　主アルへ→レベル４　へ→レベル３　ビ→こうげき（ずっと真ん中）

２Ｔ目　主アル→レベル４　へ→レベル３　フ→レベル２　ビ→こうげき

３Ｔ目以降　アル→レベル４　へ→レベル３　主フ→レベル２　ビ→こうげき　※アイリーンはレベル４を使い切ったらレベル２使用

無事撃破したら、茶番兼感動のエンディング。ただしフリックとお別れするまでは雑魚とエンカするので注意。

エンディングは１４分半程度。

ＴＨＥ　ＥＮＤがハッキリと表示されたらタイマーストップ　♪３：５９：５９

参考

幻想水滸伝１＆２公式ガイドコンプリートエディション　敵の耐性・ＨＰ、回収アイテム、決闘時のセリフなど詳細に書かれています。

サタコさん（ニコ生co261765）この方のプレイを参考にさせていただきました。また、フラグ関連・戦争の確定行動などのアドバイスをいただきました。